

# APPARELBASE

# BABEL 사용설명서

(주)유스하이텍

Homepage : <http://www.apparelbase.com>

E-mail : [support@apparelbase.com](mailto:support@apparelbase.com)

Tel : 070-4000-9700

\* 제품의 성능을 위해 사전 고지 없이 제품 내용이 변경될 수 있습니다.

< 차 례 >

## 1. 파일 불러오기

1) DXF, PAX 불러오기 기본순서

## 2. 파일 제작하기

2) DXF로 내보내기 기본순서

3) PAX로 내보내기 기본순서

## 3. 설정 변경하기

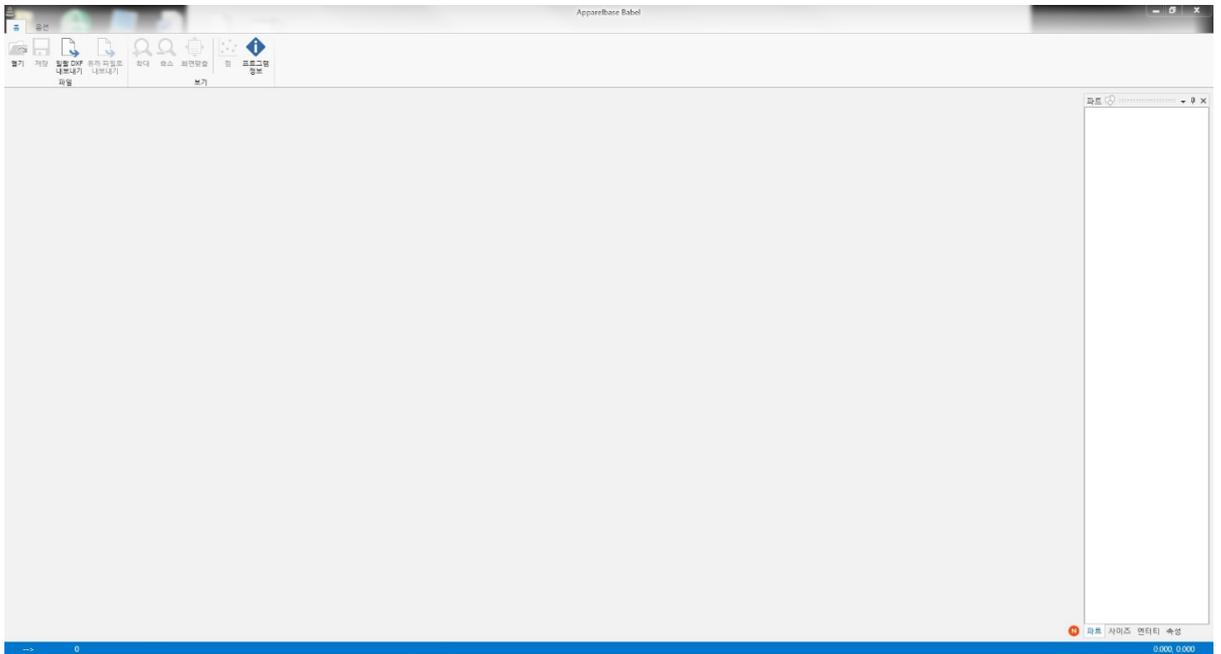
1) 언어(Language) 변경하기

2) 운영체제 변경하기

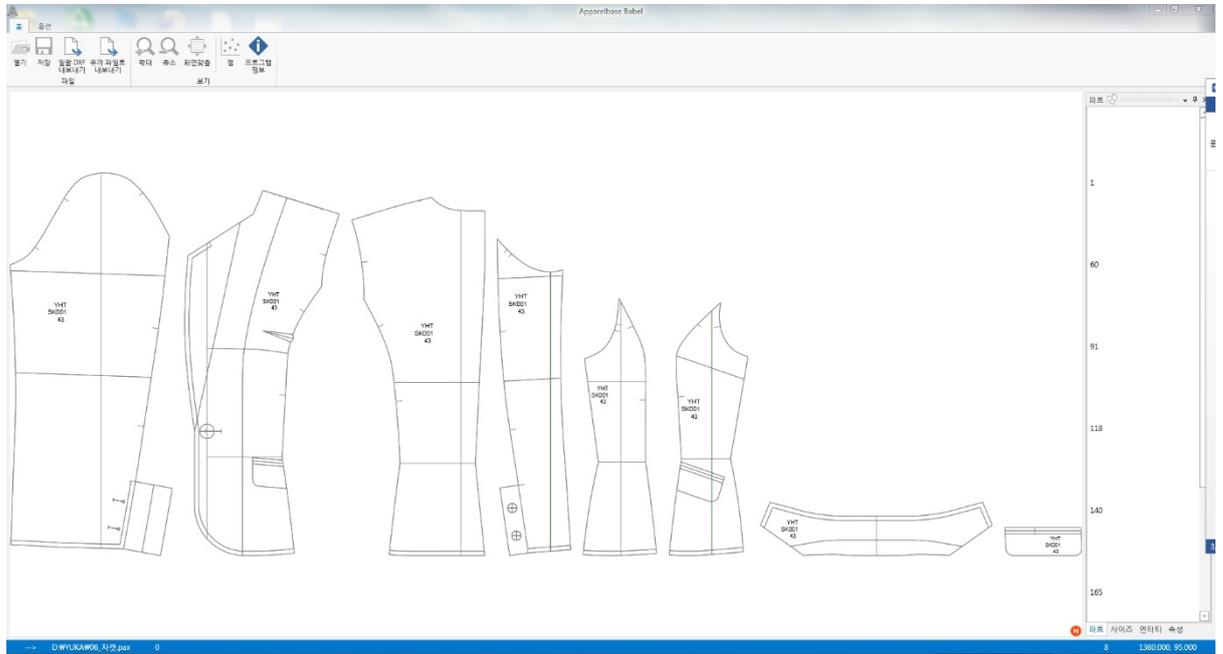
## 1. 파일 불러오기

### 1)DXF, PAX 불러오기 기본순서

- ①  아이콘을 클릭하여 Babel 프로그램을 구동합니다.



- ②  열기 열기 메뉴를 클릭하여 원하는 파일을 선택합니다.



외곽선과 그레이딩 사이즈를 확인하고, Data의 상태를 체크합니다.

## 2. 파일 제작하기

### 1) DXF로 내보내기 기본순서



저장

클릭한 뒤 미터, 인치 중 원하는 단위를 선택합니다.

원하는 경로를 설정하고, 파일 이름(ex. 자켓)을 작성한 뒤 저장합니다. (이때 AAMA, TIIP, AUTOCAD 형식 중 선택할 수 있습니다.)

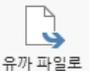
→ 파일의 이름은 자켓-axis.dxf (뒤에 axis라고 써진 상태) 로 저장됩니다.



일괄 DXF  
내보내기

여러 개의 DXF를 한번에 변환할 수 있습니다.

### 2) PAX로 내보내기 기본순서



유카 파일로  
내보내기

클릭한 뒤 원하는 경로를 설정하고, 파일 이름을 작성한 뒤 저장합니다.

### 3. 설정 변경하기

#### 1)언어(Language) 변경하기

#### 2)운영체제 변경하기

상단에 옵션을 클릭한 뒤,  아이콘을 클릭하면 언어와 운영체제를 변경할 수 있습니다.

